**БАГИ**

* ~~Подсказка позора~~
* ~~Плащи магов~~
* ~~Метка позора (картинка)~~
* ~~Звук магического сундука~~
* ~~Маг появление при 1-й встрече 2-я сцена~~
* ~~Бросок бомбы~~
* ~~Маг убрать врагов в 3-й сцене~~
* ~~Спрайт огненного меча в магазине~~
* ~~Хрень убрать~~
* ~~Красные светлячки у босса (3-й лвл)~~
* ~~Метки позора~~
* ~~Кнопка Новая игра~~
* ~~Курсор~~
* ~~Куча звуков~~
* ~~Рыцарь следовать/стоять~~
* ~~Звук удара рыцарю~~
* ~~Звук дробовика~~
* ~~Звук фаербола магов~~
* ~~Звуки призраков~~
* ~~Подсказка дальнего боя~~
* ~~Золото и гробы в одном слое~~
* ~~Рыцарь и босс~~
* ~~5 тыщ урона при возвращении~~
* ~~Фиол хп у мага~~
* ~~Увел картинку охотника на арене~~
* ~~Трек для левела 3-4~~
* ~~Меню~~
* ~~Звуки для босса~~
* ~~Исправил телепорт в 3 левеле в магазин и с магазина 1 раз с волшебником~~
* ~~Исправил телепорт в 1-3 левеле в магазин из комнаты воскрешения и с магазина в комнату воскрешения~~
* ~~Смена трека при альттаб~~
* ~~Первое оружие - меч~~
* ~~Монеткаа в подсказке бомб~~
* ~~Цвет фаерболаа~~
* ~~Куплено у (Томпсон, огненные бомбы)~~
* ~~Огненная бомба на страаже скелетов~~
* ~~Засада 2-й лвл~~
* ~~Опять эта хрень 2-й лвл~~
* ~~Страж 3-й лвл мощная атака~~
* ~~3-й лвл комната позора,что тут происходит~~
* ~~Трек для призрака босса~~
* ~~Полиция текстур, спаун поинт~~
* ~~Курсов в WebGL~~
* ~~Расставить рекламу~~

**ИСПРАВИТЬ:**

* ~~Невидимые скелеты~~
* ~~Оружие не попадает~~

**Желательно исправить:**

* ~~Цвет фаербола~~
* ~~Цвета в меню~~
* Доделать благодарности
* ~~Доделать арену~~
* Оптимизация
* Кнопки для диалога
* ~~Шрифты~~
* Меню - выйти

**Мелкие баги:**

* Выкл музыки между сценами
* Звук взрыва у босса
* ~~Звук взрыва ваз~~
* ~~Звук покупки бомбы громкий, ключ тихий~~
* ~~Звук молота Тора слишком долгий и замах слишком быстрый~~
* ~~Звук взрыва призраков~~
* Маг бьет с 3-х метров (Заняться ИИ НПС)
* Шрифт автоматов

**Пожелания:**

* Добавить в магазин аптечку?нет
* Сохранения для YG
* Англ версия

**Звуки:**

* ~~часов~~
* монеток
* громовой молот
* фаерболл скелета мага
* телепорт босса